

Cette page peut être consultée en ligne à l'adresse <https://racingstub.com/articles/4648-la-genese-de-racingstub-com>

La genèse de racingstub.com

★★★★★ (1 note) 📅 16/12/2013 05:00 📍 Souvenir/anecdote 🌐 Lu 2.773 fois 👤 Par rédaction 💬 0 comm.

Chris et Marc avaient décrit les étapes de la création du site lors de son premier anniversaire. Nous vous proposons aujourd'hui de revenir sur cette histoire, avec la publication du cahier des charges que Marc avait rédigé en mars 2003.

Les prémices

Fin 2002, l'idée de créer un site sur le Racing apparaît doucement dans nos esprits. Le web strasbourgeois est, à l'époque, plus que morose. La faute au département marketing du Racing dirigé par [Jean-Gilles Lombardo](#), qui a décidé d'éradiquer tous les sites de fans (une aberration parmi tant d'autres) pour préparer le lancement du site officiel du club, mais aussi et sans doute surtout la faute aux résultats du Racing qui vient de passer une année dans le purgatoire du football français après des années plus que noires.

En 2002, cela fait 4 ans que nous nous connaissons, notre première rencontre ayant eu lieu en 1998 alors que nous nous occupions tous deux de sites en rapport avec le Racing ([chris](#), webmaster du site des Ultra Boys 90 et [marc](#), webmaster d'allezlesbleus.com, site consacré au RCS créé en 1997). L'idée de nous associer pour réaliser un site complet sur le RCS n'était pas vraiment nouvelle mais suite à des emplois du temps peu complémentaires, rien n'avait été fait. L'idée de faire renaître « Allez les Bleus ! » était très chaude à un moment et son développement avait débuté en août 2000 pour finalement être abandonné quelques semaines plus tard.

Cette fois-ci était la bonne. Les discussions commencent de façon très informelle dans les Populaires Ouest de la Meinau, lieu de résidence du « Kop » à cette époque, puis elles deviennent de plus en plus fréquentes que ce soit par email ou de visu. Petit à petit, les idées se mettent en place. Les bases sont jetées et les grands principes du site définis dans un premier document de 11 pages, sorte de cahier des charges intitulé « CBMB-01 » (association de nos initiales et du chiffre 1 symbole d'une première collaboration).

[Genèse du stub](#)

[Publish at Calameo](#) or [read more publications](#).

Les grands principes

Dans ce premier document, des grands axes sont définis. Le souhait est de sortir quelque peu des sentiers battus et de proposer une formule innovante où l'utilisateur est placé au centre du fonctionnement d'un site indépendant, interactif et gratuit. Ainsi, dans nos esprits, l'actualité se doit d'être traitée directement par les membres inscrits que ce soit au travers d'articles pour réaliser des analyses ou des comptes rendus ou au travers de brèves ayant pour but de relater rapidement une information. Pour que tout ceci soit à portée du plus grand nombre, il est important de simplifier au maximum les différents formulaires de saisie, de rester clairs dans les explications et dans l'interface graphique du site.

Dans le but de motiver un maximum de personnes à jouer les rédacteurs d'articles, chaque membre possède une page personnelle facilement identifiable et accessible (l'URL des pages doit être simples) qu'il peut utiliser à des fins diverses. Le but premier est de permettre aux supporters du Racing d'avoir leur propre mini site sur leur club, tel un blog, phénomène que nous avons anticipé. Pour faire simple, l'idée est de permettre aux fans du Racing de « faire eux-mêmes l'info ».

Outre cet aspect de gestion d'articles confiée aux membres, un autre point important était d'axer le stub vers un principe de « communauté virtuelle ». A notre sens, le forum, pierre angulaire de l'aspect interactif du site, se devait d'être bichonné pour permettre un échange facile entre les membres et favoriser la qualité des messages. Pas de smileys clignotants donc, pas de possibilité d'écrire en couleur, pas de fantaisies dans les signatures, un rejet total de toutes formes de langages irrespectueux tels que le SMS : loin des fora traditionnels, nous décidons de restreindre les possibilités de mise en page et de jouer la carte de la sobriété afin de ne pas nuire au contenu textuel. Un autre point important fait aujourd'hui le succès du site : les mini-messages inter membres. L'idée de départ est simple et n'est pas nouvelle, toutefois nous nous sommes demandés comment nous pouvions mettre en avant cette possibilité sans les

Simple et n'est pas nouvelle, toutefois nous nous sommes demandés comment nous pouvions mettre en avant cette possibilité qu'ont les membres de s'échanger des messages privés à tout moment. C'est ainsi que le principe des trois icônes (tête, maison, enveloppe) est apparu permettant d'interagir facilement entre membres. Aujourd'hui, ces icônes sont devenues la marque de fabrique du site mais pour l'anecdote, sachez qu'il n'était pas prévu qu'elles restent dans l'état. Réalisées en vitesse en réponse à une description sommaire, elles avaient pour but de servir aux différents tests. Elles n'ont finalement jamais été remplacées !

Le dernier grand axe du site concerne l'histoire du Racing. Peut être l'idée la plus folle du projet : archiver toute la vie du RCS ! Tout le monde n'a pas eu la chance de vivre les grands (ou les moins grands) moments passés du Racing, beaucoup ignorent qui étaient les idoles de nos grands parents, beaucoup ignorent également que l'histoire du club est riche en rebondissements. Aucun autre support qu'Internet est réellement adapté pour proposer des archives complètes sur les matchs joués (avec score, effectifs et tout ce qui va avec), sur les anciens joueurs ou sur les anciens dirigeants. Après un tel constat, il apparaissait comme ambitieux et excitant de se lancer à fond dans cette idée de « guide historique virtuel ».

Le reste du site, c'est surtout des détails, certains anticipés avant même le début du développement, d'autres rencontrés et maîtrisés au fur et à mesure que nous avançons. C'est aussi une volonté de proposer le plus de statistiques possibles concernant le club et son comportement en championnat afin que chacun ait à sa disposition en quelques clics de souris les informations dont il a envie ou dont il a besoin. Avec ces idées de base définies, le développement pouvait commencer.

Un an de travail

Armés de nos cahiers de notes (véritables boîte à idées), le travail devient alors quotidien dès le début de l'année 2003. Nos rôles respectifs étaient alors très clairs : tandis que [chris](#) s'occupait du développement et de tout l'aspect technique du site, [marc](#) prenait en charge la conception du site et la gestion de son contenu.

Les premières ébauches graphiques du stub ne laissent pas forcément entrevoir ce que le site allait finalement devenir mais de jour en jour les versions s'améliorent et le site prend forme. Les rubriques se créent les unes après les autres à commencer par le forum qui nous a permis de travailler en collaboration et à distance, à dénicher et à annoncer les bugs, à faire part de nos idées et de nos réflexions. Nous entrons dans une phase où nos pensées étaient en permanence tournée vers le site et son développement si bien que nos cahiers ne nous quittaient plus, les idées (géniales ou absurdes) arrivant aussi vite qu'elles partaient !

Le choix ayant été fait de concevoir le site à partir d'une page blanche, tout était à programmer de la plus simple fonctionnalité à la plus compliquée. Ainsi, beaucoup de choses ont été développées pour finalement être abandonnées quelques temps plus tard, les tests n'étant pas concluant. C'était le lot quotidien du développement du site et beaucoup de cheveux ont été arrachés la faute à des modules récalcitrants ou des bugs introuvables !

Une fois que l'aspect technique du site était plus ou moins maîtrisé, un autre chantier s'ouvrait à nous. En effet, plus qu'un site d'actualité interactif avec un forum et la possibilité de s'envoyer des messages entre membres, nous souhaitions mettre en place une base de données historiques complète concernant le Racing. Depuis 1906, le club a vécu de belles choses et notre volonté était d'archiver « cette vie » du RCS afin de la proposer de façon gratuite et indépendante sur Internet. Ainsi, l'équipe de base de [racingstub.com](#) a été élargie afin d'accélérer la saisie d'historiques divers et variés, de fiches techniques concernant les matchs, les joueurs ou encore les dirigeants passés au club depuis le début du siècle dernier. [conan](#), [klaus](#) et [murmeltier](#), tous mordus du Racing et amis de longue date des deux fondateurs rejoignent la « team ». Le statut provisoire de « modérateur amélioré » (il était prévu qu'il y ait des « modérateurs » -tout court- c'est pourquoi la mention « amélioré » est venue se greffer à leur titre) leur est alors attribué.

L'origine du nom [racingstub.com](#)

Au début du mois de novembre 2003, le site est quasiment opérationnel les principales fonctions et rubriques du site sont en place, les graphismes sont terminés et la base de données historiques commence à être conséquente. Toutefois, le site n'a toujours pas de nom.

Pendant presque un an, nous avons réfléchi, encore et encore, à un nom accrocheur, facile à retenir et surtout représentant explicitement le site. Les contraintes de disponibilité des noms de domaines (c'est ainsi qu'on appelle les adresse Internet en .com) ne nous ont pas aidé dans notre tâche. En un an de réflexion, des propositions ont toutefois été faites. On peut ainsi évoquer les noms suivants :

- [fiers-strasbourgeois.com](#)
- [allezstrasbourg.com](#)
- [hoplaracing.com](#)
- [bleuetblanc.com](#) (mis de côté pour ne pas créer la confusion avec le site du Kop Ciel et Blanc, [cioletblanc.com](#))
- [rcspassion.com](#)
- [vivarcs.com](#)
- [forzaracing.com](#)
- [racingweb.com](#)
- [webrcs.com](#)
- [racingmen.com](#)

- [allezracingallez.com](#)
- [fanstras.com](#)
- [meinaufans.com](#)
- [ietzactes.com](#)

- jetzgetsios.com
- auxarmes.com
- rcs-crew.com
- iloveracing.com
- rcslovers.com
- allezrcs.com
- racing-strasbourg.com
- racingtisch.com
- racingheim.com
- racinghouse.com
- planete-strasbourg.com
- planete-rcs.com
- planete-racing.com
- zone-rcs.com
- zone-racing.com
- rcs.pour-toujours.com
- strasfoot.com
- allezrcs.com
- allezstras.com (à noter que ce nom de domaine nous a servi pendant longtemps pour nos tests)

Aucun de ces noms ne nous a plu et aujourd'hui, nous ne regrettons vraiment pas de les avoir écartés ! Devant notre incapacité collective à trouver un nom correct, nous nous en remettions à nos proches, nos amis, nos voisins. C'est finalement de là qu'est venu le salut ! En expliquant clairement le principe du site à un de ses collègues complètement hermétique au football, [chris](#) se voit proposer le nom de racingstub pour la première fois.

Peu enthousiastes aux premiers abords craignant sans doute la confusion avec l'Ultrastub des Ultra Boys 90, le nom a été couché sur la liste mais sans plus. Petit à petit, il nous apparaissait de plus en plus évident que ce nom était parfait pour le site que nous allions lancer sous peu. L'aspect « Racing » était présent (plus agréable qu'un « RCS » ou qu'un « RCStrasbourg » voire d'un simple « Strasbourg ») et l'aspect communautaire (valeur numéro 1 du site) également avec le suffixe « Stub ».

La Bierstub ou la Winstub est l'endroit où on va passer un bon moment pour tailler la bavette avec ses amis tout en dégustant quelques mets régionaux. Le racingstub allait être l'endroit chaleureux où l'on irait pour déguster du Racing !

C'est finalement le soir d'un [match](#) au Stade Bonal à Sochaux que nous avons confirmé le choix alors encore virtuel pour ce nom. Nous sommes le 2 novembre et certains parmi nous se rencontrent pour la première fois « dans la vraie vie ». C'est aussi ça les joies du travail « online » !

Le 27 novembre 2003, le site est opérationnel et entre en phase de beta test. Une dizaine de personnes en qui nous avons confiance sont invitées à tester le site pendant deux semaines. Le but de l'opération était de chasser les derniers bugs et d'avoir pour la première fois l'avis de personnes extérieures au projet et potentiellement futures utilisatrices du site. Au terme du test et après avoir procédé à quelques modifications, le site est lancé officiellement le 16 décembre 2003 peu avant 11h.

redaction